

Documento de Especificación de Requerimientos

Para:

Nombre del Proyecto:

Nombre del Proyecto

Participante(s):

Nombre y registro de participante(s)

Asesor(es):

Nombre de asesor(es), asesor(as)

Fecha:

Fecha y versión del documento

Código del Proyecto

Identificación particular del proyecto

Agregar imagen referente a proyecto

**2. Descripción global del producto.** (Se debe describir los factores generales que afectan el producto y sus requisitos. Esta sección no declara los requisitos específicos. Pero si mantiene un fondo de esos requisitos que se definen en detalle en Sección 3 del DER y les hacen más fácil entender.)

2.1 Perspectiva del producto.

- Poner el producto en punto de vista con otros productos relacionados.

- Un diagrama a bloques que muestre los componentes del sistema, las interconexiones, y las interfaces externas pueden ser útiles.

- También debe describir las características que el proyecto pueda tener: Por ejemplo, estas características podrían incluir:

a) las interfaces del Sistema;

b) las interfaces del Usuario;

c) las interfaces del Hardware;

d) las interfaces del Software;

e) las interfaces de Comunicaciones;

f) la Memoria;

g) los funcionamientos;

h) los requisitos de adaptación del Sitio;

i) el idioma;

j) temporales (vida útil, actualizaciones, etc);

k) recursos (temporales, económicos, materiales, etc)

2.1.1 Interfaces del sistema.

Hacer una lista de cada interfaz del sistema identificando la funcionalidad del software para lograr el requisito del sistema y la descripción de la interfaz para unificar con el sistema.

2.1.2 Interfaces con el usuario.

Debe incluir:

a) Las características lógicas de cada interfaz entre el producto y sus usuarios.

b) Los aspectos para afinar la interfaz con la persona que debe usar el sistema.

2.1.3 Interfaces con el hardware.

Esto debe especificar las características lógicas de cada interfaz entre el producto del software y los componentes del hardware del sistema.

2.1.4 Interfaces con el software.

Esto debe especificar el uso de otros productos del software requeridos (por ejemplo, un sistema de dirección de datos, un sistema operativo o un paquete matemático) e interfaces con otros sistemas de la aplicación (por ejemplo, la unión entre el Sistema de Cuentas, el Sistema por Cobrar y un Sistema del Mayor General). Para cada uno el producto del software requirió proporcionarse:

- El nombre.

- El código.

- El número de la especificación.

- El número de la versión.

- La fuente.

2.1.5 Interfaces de comunicaciones

Definir las interfaces de comunicaciones como: protocolos de las redes locales, etc.

2.1.6 Restricciones de memoria

Cualquier característica aplicable y límites en la memoria primaria y la memoria secundaria.

2.1.7 Funcionamientos

Funcionamientos normales y especiales requeridos por el usuario.

2.1.8 Requisitos de adaptación del Sitio.

a) Requisitos para cualquier dato o la secuencia de inicialización que son específicos a un sitio dado, la misión o el modo operacional (límites de seguridad, etc.);

b) Sitio o los rasgos que se deben relacionar que deben modificarse, para una instalación particular.

2.2 Funciones del producto.

Esta subdivisión debe proporcionar un resumen de las funciones mayores que el proyecto realizará. A veces el resumen de la función que es necesario para esta parte puede tomarse directamente de la sección de la especificación en el nivel superior.

a) Las funciones deben organizarse en cierto modo que la lista de funciones sea entendible al cliente o a cualquiera nada más leyendo el documento la primera vez.

b) Pueden usarse métodos textuales o gráficos para mostrar las funciones diferentes y sus relaciones.

|  |  |
| --- | --- |
| Rqf1 |  |
| Rqf2 |  |

2.3 Características del usuario.

Aquí se deben describir las características generales de los usuarios intencionales del producto, que incluye: nivel educativo, experiencia, y la especialización técnica.

2.4 Restricciones.

Esta subdivisión del DER debe proporcionar una descripción general de cualquier otro punto que limitará las opciones de los diseñadores. Éstos incluyen:

a) las políticas reguladoras;

b) las limitaciones del Hardware;

c) las Interfaces a otras aplicaciones;

d) el funcionamiento Paralelo;

e) las funciones de Control;

f) los requisitos de lenguaje;

g) los requisitos de Fiabilidad;

h) la seguridad y consideraciones de seguridad.

2.5 Atención y dependencias.

Aquí se enlistan cada uno de los factores que afectan los requisitos declarados en el DER.

No son las restricciones del diseño, sino cualquier cambio a ellos que puede afectar los requisitos en el DER. Por ejemplo, una suposición puede ser que un sistema operativo específico estará disponible en el hardware designado para el producto del software. Si, de hecho, el sistema operativo no está disponible, el DER tendrían que cambiar.

2.6 Requerimientos a versiones futuras

Identificar los requisitos que pueden trasladarse hacia versiones futuras.